

Reglement van Wedstrijden



COMPETITIE

Artikel 1

1. In de periode van september tot juni van het daaropvolgende jaar wordt er een competitie georganiseerd, hierna te noemen de “reguliere competitie”. Tevens wordt er een bekercompetitie georganiseerd in deze periode.
2. Wanneer de FDB andere competities organiseert dan de reguliere of de bekercompetitie dan wordt dat bekend gemaakt via de website of nieuwsbrief.
3. De FDB deelt eveneens mede in hoeverre de regels van de competitie bedoeld in vorig lid afwijken van de reguliere competitie.
4. Afwijkende bepalingen voor de bekercompetitie worden in bijlage 1 vermeld.
5. Reglement voor toernooien wordt in bijlage 2 vermeld.
6. In bijlage 3 wordt de puntentoekenning en seeding voor wat betreft het toernooireglement vermeld.

Reguliere competitie

Artikel 2 ORGANISATIE VAN DE REGULIERE COMPETITIE

1. De FDB organiseert de reguliere competitie. De FDB kent hiertoe meerdere divisies. Deze divisies zijn onderverdeeld in poules: één poule eredivisie, één of meerdere poules eerste divisie, één of meerdere poules tweede divisie, één of meerdere poules derde divisie, en eventueel één of meerdere poules vierde of lagere divisies.
2. Bij de indeling genoemd in vorig lid geldt als uitgangspunt dat de divisie-indeling piramidaal van opbouw moet zijn. Daardoor kunnen er nooit meer eerste dan tweede divisies zijn, nooit meer tweede dan derde divisies enz. Hierop kan gemotiveerd worden afgeweken voor de onderste divisie.
3. Elke poule dient minimaal 12 teams te bevatten. Het maximum is 14 teams, alleen voor de laagste divisie kan hierop gemotiveerd worden afgeweken.
4. Het bestuur kan een wedstrijdcommissie benoemen die bestaat uit één of twee leden. De wedstrijdcommissie stelt het wedstrijschema vast, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking van elke divisie. Publicatie dient regelmatig te geschieden.
5. a. Er zijn geen promotie/degradatie wedstrijden. In de ere-, eerste- en tweede divisie degraderen per poule vier teams, in de derde divisie degraderen twee teams per poule als er minder dan acht poules in de vierde divisie zijn.
b. In de eerste-, tweede- en derde divisie promoveren twee teams per poule, in de vierde divisie promoveren drie teams per poule als er minder dan acht poules zijn.
c. Mochten er tussen de derde en vierde divisie promotie/degradatie wedstrijden nodig zijn word dit tijdig gemeld op de FDB site.

Artikel 3 DEELNAME REGULIERE COMPETITIE

1. Deelname aan de reguliere competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal vijf geregistreerde spelers. Er is geen maximum.
2. Uit hun midden wijzen de voor een team geregistreerde spelers een captain en een reserve captain aan, welke worden geacht aan de uit deelname aan de reguliere competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen.

Artikel 4 VOORWAARDEN

1. Het bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.
2. De minimum leeftijd voor het deelnemen aan de door de FDB georganiseerde reguliere competitie is 16 jaar. Men dient deze leeftijd op de eerste speeldag van de reguliere competitie te hebben bereikt. Wordt men gedurende het seizoen 16 jaar dan mag deze speler zich inschrijven op de dag dat men 16 jaar wordt. Er kan dispensatie worden aangevraagd mits de speler voor december 16 jaar wordt. Hier is toestemming van de ouders nodig. Dit vanwege de wetgeving voor wat betreft het bezoeken van horecagelegenheden. De captain dient in overleg met de ouders de verantwoordelijkheid voor de jongere speler te nemen wanneer het gaat om roken en het nuttigen van alcohol. Het bestuur beslist of de dispensatie al dan niet wordt toegekend.

Artikel 5 TEAMS

1. De teamleden moeten in het bezit zijn van een geldige spelerskaart zonder welke zij niet mogen spelen. Tevens moet deze voorzien zijn van een recente pasfoto. De spelerskaart dient men op alle door de FDB georganiseerde wedstrijden bij zich te hebben.
2. Een speler mag alleen spelen voor een team waarvoor hij geregistreerd staat, en dit mag ten hoogste één team zijn binnen de FDB.
3. Een speler mag tijdens de reguliere competitie maximaal één keer van team wisselen. De wijziging treedt pas in werking indien de spelerskaart is gewijzigd en gewaarmerkt door de FDB. Hier zijn administratiekosten aan verbonden. De wisselende speler is gedurende één bindende wedstrijd niet speelgerechtigd.
4. Teamwijzigingen kunnen niet meer plaatsvinden gedurende 2e helft van de competitie behoudens door het bestuur te verlenen dispensatie.
5. Teamwisseling van een speler van een hogere divisie naar een lagere divisie tijdens de competitie kan uitsluitend met toestemming van het bestuur.
6. In de laatste 5 speelweken mogen er geen nieuwe spelers meer worden ingeschreven.
7. Blijkt bij inschrijving voor een nieuw seizoen het team te bestaan uit minder dan 60% van de geregistreerde spelers van het afgelopen seizoen, dan wordt het team geacht in te schrijven als nieuw team, tenzij het bestuur anders beslist.
8. a. Indien een meerderheid van minimaal 60% van een team onder een andere of dezelfde naam in dezelfde of een andere speelgelegenheid wenst te spelen, behouden de spelers die deze wijziging wensen hun plaats in de divisie waarin zij spelen.
b. De overige leden van het team die onder dezelfde of andere naam in dezelfde of in een andere speelgelegenheid verder gaan worden geacht zich als nieuw team in te schrijven. Indien dit tijdens de competitie plaats vindt moet dit team wachten tot aanvang van de volgende competitie.
9. Een team dat zich als nieuw team inschrijft, start zijn competitie in de laagste divisie van de FDB. Een team kan binnen twee weken na inschrijving bij het bestuur schriftelijk een verzoek indienen om in de een na laagste divisie te starten. Het bestuur beslist of het verzoek wordt gehonoreerd.
10. Spelers van een team wat binnen de eerste drie weken na de start van de competitie is gestopt mogen pas starten in een ander team nadat de eerste competitiehelft voorbij is.
11. Wanneer de spelers zoals bedoeld in het vorig lid ongewild moeten stoppen omdat hun team stopt cq onvoldoende spelers overhoudt kan bij het bestuur dispensatie worden aangevraagd en wel eerder worden gestart in een ander team.

Artikel 6 INVALLERS

1. Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van twee invallers indien deze geregistreerd zijn voor dat team. Dit geldt niet voor de bekercompetitie.
2. De invallers mogen pas ingezet worden na afloop van een single-, koppel- team- of solopartij.
3. De speler die door de invaller is vervangen mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd nadat de wedstrijd is voortgezet.
4. De aankondiging van gebruik van de invaller moet tussen de twee partijen geschieden.

5. De wedstrijdkaart mag niet worden gewijzigd nadat de spelers van de partijen hierop zijn ingevuld. De wedstrijdkaart hoeft niet in één keer helemaal te worden ingevuld.

Artikel 7 NIET SPEELGERECHTIGDE DEELNEMERS

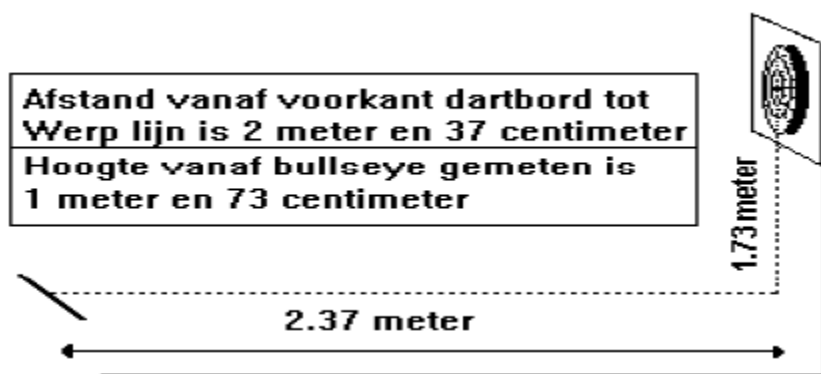
1. Indien een team dat aan een competitiewedstrijd heeft deelgenomen een speler had opgesteld die daartoe niet speelgerechtigd was, wordt de uitslag van deze wedstrijd 0-0 verklaard. (Zie ook art. 15 lid 2).

Artikel 8 CONTROLE SPELERSKAARTEN

1. Voor aanvang van de wedstrijd dienen beide captains de spelerskaarten aan elkaar te overleggen van de spelers die vermeld staan op het wedstrijdformulier. Kan hij/zij dit niet dan mag de betreffende speler niet aan de wedstrijd meedoen en is niet speelgerechtigd.
2. Controle van de spelerskaarten kan geschieden door controleurs, te weten:
- a. Bestuursleden
 - b. Competitieleider
 - c. Banen- en wedstrijdcontroleurs (door het bestuur aangewezen)
 - d. Toernooileiding
 - e. Andere door het bestuur daartoe aangewezen personen.
3. Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.

Artikel 9 MATERIËLE BEPALINGEN

1. Het dartsbord moet voldoen aan de volgende eisen:
- a. Het dartsbord dient een officieel erkend wedstrijdboard te zijn,.
 - b. In goede staat, zonder beschadigingen.
 - c. Volkomen vlak.
 - d. De draden moeten goed zichtbaar zijn, niet rond zijn en mogen niet glimmen.
 - e. De nummering moet aanwezig zijn en op de juiste wijze aangegeven.
 - f. De kleuren mogen niet fluoresceren of reflecteren.
2. De roos van het dartsbord moet zich op een hoogte van 1.73 meter (+ of – 0,5 cm.) bevinden verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn (oche).
3. a. Het bestuur stelt een oche verplicht.
- b. De achterkant van de werplijn moet zich op 2.37 meter bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartsbord. De werpafstand begint achter de oche.
- c. De oche heeft de volgende maten; minimaal 3,8 cm en maximaal 6 cm hoog, en minimaal 61 cm breed.



4. a. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt genoteerd op een scorebord vóór de in lid 3b vermelde werplijn. Dit scorebord moet naast het dartsbord zijn opgehangen en in ieder geval goed zichtbaar en afleesbaar zijn vanaf de werplijn.
- b. Een elektronisch scorebord is niet toegestaan.
- c. Rondom de spelers moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn.

- d. De afstand bij de muur tussen de dartsborden onderling moet minimaal 80 cm zijn, deze afmeting geldt ook als er geen andere borden naast de baan bevinden.
5. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, welke bijvoorbeeld geleverd kan worden door tenminste twee spots, een TL balk of LED verlichting. De verlichting moet zodanig zijn opgehangen, zodat deze geen verblindende uitwerking heeft op spelers/scheidsrechters. De gemeten lichtsterkte op de dubbel 20, dubbel 16 en dubbel 15 moet minimaal 600 lumen zijn. De gemeten lichtopbrengst moet zo gelijkmatig mogelijk verdeeld zijn over het bord. De toegepaste kleur moet tussen de 2700 en 3000 Kelvin liggen, voor een licht bord gaat de voorkeur uit naar 2700 Kelvin en voor een geel bord 3000 Kelvin. De verlichting moet dusdanig opgesteld worden dat er geen of een minimale schaduw zichtbaar is als de pijlen in het bord staan, dit ter beoordeling van de FDB. Indien gebruik gemaakt wordt van LED verlichting dient de CRI waarde tussen de 80 en 90 te liggen.

Artikel 10 DARTS

Elke soort (steeltip)darts kan worden gebruikt, voor zover de lengte niet meer dan 30,5 cm is en het gewicht niet meer dan 50 gram.

Artikel 11 DATUM EN TIJD

1. De competitieweek loopt gelijk met de kalenderweek, van maandag tot en met zondag.
2. De officiële speeldag in die week is dinsdag. Is de wedstrijd niet gespeeld op de officiële speeldag, dan wordt de uitslag van die wedstrijd 0-0 verklaard tenzij het bestuur hier toestemming voor verleende of het bestuur vaststelt dat er sprake is geweest van overmacht. De captain vraagt dit bij het bestuur aan.
3. De aanvang van de competitiewedstrijden is tussen 20:00 en 20:15 uur of zoveel eerder/later als de plaatselijke omstandigheden dit vereisen.
4. Het betreffende wedstrijd dartsbord moet minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor het inwerpen beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal een kwartier op dit wedstrijd dartsbord in te werpen mits de uiterlijke aanvangstijd van 20:15 niet wordt overschreden.
5. De uitslagen dienen uiterlijk de vrijdag van de betreffende speelweek voor 20.00 uur bijgewerkt te zijn op de FDB site.
6. Bij niet op tijd invoeren, hetzij bevestigen van de uitslagen, krijgt het team dat in verzuim is drie strafpunten in mindering.
7. Bij het vooruit spelen van wedstrijden dienen beide betrokken captains dit 24 uur van te voren te melden bij de competitieleider en bij elkaar. Indien de competitieleider niet beschikbaar is dan moet er contact worden opgenomen met het bestuur.
8. Wedstrijden mogen niet worden uitgesteld. In uitzonderlijke situaties kan de competitieleiding toestemming geven voor het uitstellen van een wedstrijd. Deze wordt op een door de competitieleiding aan te wijzen datum gespeeld.

Artikel 12 AFWEZIGHEID

1. a. Een team dat te laat komt verliest de wedstrijd voor zover van het te laat komen melding is gemaakt op het wedstrijdformulier door de captain van de tegenpartij en dit is bevestigd door getuigen. Het te laat komende team is onreglementair afwezig, hiermee treedt artikel 12 lid 4 en 6 in werking.
b. Indien de wedstrijd wel is gespeeld kan de captain van de tegenpartij zich niet meer beroepen op art. 12 lid 1a.
2. Een wedstrijd kan worden begonnen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken. Tevens dient de ontbrekende speler reeds op het wedstrijdformulier te zijn vermeld. Het na aanvang toevoegen van een speler aan het wedstrijdformulier is niet toegestaan.

3. Een onvolledig team moet een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler heeft fictief al zijn darts buiten het bord geworpen. Een onvolledig team moet uit minimaal drie spelers bestaan.
4. In het geval dat een team voor een vastgestelde wedstrijd onreglementair afwezig is kan de tegenpartij de wedstrijd claimen. De tegenpartij ontvangt dan drie punten.
5. Het team dat op de reguliere speeldatum en tijd onreglementair afwezig is wordt drie punten in mindering gebracht.
6. Een team dat drie maal voor een vastgestelde wedstrijd onreglementair afwezig is wordt door de FDB uit de competitie genomen. De uitslagen van reeds gespeelde wedstrijden komen te vervallen.
7. De volgende regels zijn van kracht indien een team niet meer dan drie spelers kan opstellen:
 - Er worden drie singles gespeeld. Een speler mag dus niet twee singles gooien. De teamcaptain van het team dat met drie spelers speelt, mag zelf beslissen welke single niet wordt gespeeld. Dit dient voor aanvang van de eerste single op het wedstrijdformulier te worden aangegeven.
 - In de koppelpartijen speelt een speler twee koppelpartijen met drie tegen zes darts (één tegen twee beurten). De teamcaptain van het team dat met drie spelers speelt, beslist welke koppels gespeeld worden door één speler. Dit dient voor aanvang van de eerste koppelpartij op het wedstrijdformulier te worden aangegeven.
 - In de teamronde speelt men negen tegen twaalf darts (drie tegen vier beurten).

Artikel 13 SCHRIJVER / SCHEIDSRECHTER

1. Het bestuur kan een scheidsrechter aanwijzen.
2. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door een schrijver.
3. Tijdens het werpen blijft de schrijver onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen geven.
4. Slechts op verzoek van de speler die aan de beurt is mag de schrijver mededelen hoeveel punten er gescoord zijn met één of meerdere darts.
5. De score mag pas worden opgeschreven nadat de speler zijn drie darts heeft geworpen.
6. De schrijver is verplicht een uitgooi (check) te melden. Een speler kan zich niet 'dood' gooien nadat deze gecheckt heeft.
7. De darts mogen pas uit het dartsbord worden genomen nadat de score is genoteerd.
8. Nadat de volgende speler zijn eerste dart heeft geworpen is geen beroep op de score meer mogelijk. Evenmin is op de behaalde score beroep mogelijk nadat de darts uit het dartsbord zijn verwijderd.
9. De scheidsrechter let op het correct houden aan de werpafstand. Indien een speler zich na een waarschuwing niet houdt aan de reguliere werpafstand kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. De worp mag niet worden overgespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.
10. De scheidsrechter dient ervoor te zorgen dat de spelers niet worden gehinderd door elkaar of derden tijdens de partij.
11. Het is aan de oche en het schrijfbord niet toegestaan om te roken. De ruimte waarin de speelbaan opgesteld staat, dient, conform de geldende Nederlandse wet, rookvrij te zijn. Bij het niet voldoen aan deze regel, mag het bezoekende team de wedstrijd claimen en krijgt zij een 0-6 overwinning. Bij een eerste overtreding krijgt het thuis spelende team een waarschuwing. Bij een tweede overtreding krijgt het team 3 strafpunten. Indien structureel niet aan de regelgeving wordt voldaan is het bestuur bevoegd passende maatregelen te treffen.
12. Bij afwezigheid van een scheidsrechter dienen captains en schrijver correct uitvoering te geven aan het in dit artikel bepaalde.
13. Na afloop van een wedstrijd kan een speler geen ongeldigheid van de uitslag inroepen wegens niet nagekomen bepalingen van dit artikel. Indien een speler meent dat de bepalingen van dit artikel worden overtreden dan dient deze op het moment van overtreding dit te melden bij de captain, schrijver of scheidsrechter.
14. Bij een conflict tijdens de wedstrijd waardoor de wedstrijd gestaakt wordt dient er onmiddellijk contact te worden opgenomen met de competitieleider. Bij geen gehoor dient er direct naar de

competitieleider gesmst te worden. Indien er niet of te laat wordt gesmst beslist het bestuur of de stand op 0-0 wordt gezet of niet.

Artikel 14 COMPETITIEWEDSTRIJD

1. Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten:
 - a. Voor de eerste, tweede en derde divisie:
 - Singles : Vier maal best of vijf legs, 501 individueel open start, dubbel einde
 - Koppels : Vier maal best of vijf legs, 501 koppels open start, dubbel einde
 - Teamgame : Eén leg best of 1001 open start, dubbel einde.
 - Sologame : Eénmaal best of vijf, 501 open start, dubbel einde
 - b. Voor de ERE-divisie geldt: Round-robin : Best of zeven legs
 - Singles : Vier maal best of zeven, 501 open start, dubbel einde,
 - Koppels : Vier maal best of vijf, 701 open start, dubbel einde
 - Sologame : Eénmaal best of zeven, 501 open start, dubbel einde
 - c. Voor de vierde divisie geldt:
 - Singles : Vier maal best of vijf, 501 open start, dubbel einde
 - Koppels : Vier maal best of drie, 501 open start, dubbel einde
 - Teamgame : Eénmaal best of 1001 open start, dubbel einde.
 - Sologame : Eénmaal best of drie, 501 open start, dubbel einde
2. Het uit spelende team begint de partij nummers 1, 3, 5,7 en 9. Het thuis spelende team begint de partij nummers 2, 4, 6, 8 en 10.
3. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de captains de volgorde van de spelers waarin zij de individuele partijen spelen. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar.
4.
 - a. Wanneer de koppelpartijen worden gespeeld, speelt ieder koppel van het thuis spelende team tegen ieder koppel van het bezoekende team. Het bezoekende team heeft de keuze van wisselen na afloop van de eerste partij. Wisselt het bezoekende team niet van koppel, dan moet het thuis spelende team van koppel wisselen.
 - b. De volgorde van de koppelpartijen kan zijn: a-a-b-b (achter elkaar aan), a-b-a-b (om en om), of a-b-b-a (tweede paar blijft staan). Beide captains kunnen niet dezelfde volgorde kiezen, kiest het bezoekende team schema a-a-b-b, dan moet de tegenpartij een van beide andere schema's kiezen.
 - c. Als koppel 1 uit de spelers 1 en 2 bestaat, en koppel 2 uit spelers 3 en 4 dan spelen deze beide koppels. Het is dus niet mogelijk dat er van samenstelling gewisseld wordt.
 - d. Alleen de wisselspeler mag één van de spelers vervangen. (Zie artikel 6)
5. Voor aanvang van de teamgame mag de captain de volgorde van zijn spelers éénmalig wijzigen. Deze volgorde wordt op het scorebord opgeschreven.
6. Volgorde van de partijen:
 - 1e. Singles /Individuele partijen.
 - 2e. Koppels.
 - 3e. Teamgame.
 - 4e. SologameDeze volgorde is bindend. Voor de eredivisie is de Round-robin de eerste partij en wordt er geen teamgame gespeeld.
7.
 - a. Bij de partijen die met een open start worden begonnen tellen direct alle gescoorde punten.
 - b. Alle partijen moeten eindigen met een dubbel, d.w.z. de partij eindigt wanneer met het werpen van een dubbel precies de score 0 is bereikt. Is het aantal punten hoger dan nodig om de game te beëindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.
8. Elke wedstrijd dient te worden uitgespeeld.
9. Het team dat wint ontvangt drie punten
10. Het verliezende team ontvangt 0 punten.
11. Bij gelijkspel, 5-5, ontvangt ieder team één punt.

12. Wanneer een team stopt in de competitie vervallen alle punten die tegen dat team behaald zijn.
13. Bij staking van de wedstrijd dient onmiddellijk contact te worden opgenomen met het bestuur. Indien dit niet gebeurt ontvangen beide teams géén punten. Het bestuur beslist waar en of er wordt overgespeeld. Tevens beslist het bestuur aan de hand van de situatie welke team al dan geen punten ontvangt.

Artikel 15 WEDSTRIJDFORMULIEREN

1. Alleen door de FDB uitgegeven wedstrijdformulieren zijn geldig.
2. Beide captains moeten voor aanvang van de wedstrijd de namen van de spelers en spelersnummers invullen. Na invullen van het wedstrijdformulier dient deze te worden overlegd aan de captain van de tegenpartij samen met de bijbehorende spelerskaarten. Deze controleert of alle spelers vermeld op het formulier voor het betreffende team mogen spelen. Indien een speler geen geldige spelerskaart kan tonen dan mag deze niet deelnemen aan de wedstrijd. Onvolledig of onjuiste invulling van deze wedstrijdformulieren heeft tot gevolg dat de wedstrijd 0-0 kan worden verklaard.
3. Aan het einde van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en plaatsen beide captains hun handtekening voor akkoord.
4. De uitslagen dienen voor de eerstvolgende vrijdag voor 20.00 uur ingevoerd te zijn op de FDB site. De captain bewaart het wedstrijdformulier tot na het seizoen en dient dit op verzoek van de FDB te kunnen overleggen.
5. De teams waarvan de uitslag van de wedstrijden na het in het vorige lid genoemde tijdstip is ingevoerd/hetzij bevestigd is krijgen drie strafpunten.
6. Wordt slechts één wedstrijduitslag ingevoerd, dan zal het team dat dit wel heeft gedaan de op de website ingevoerde (wedstrijd)punten behouden. Het in gebreke gebleven team ontvangt geen (wedstrijd)punten voor de betreffende wedstrijd en krijgt drie strafpunten.
7. Een staking van de wedstrijd leidt in principe tot een uitslag 0-0 tenzij het bestuur na horen en wederhoren tot iets anders beslist.

Artikel 16 KAMPIOEN

1. Het team dat in zijn poule/divisie het hoogste aantal punten heeft behaald is kampioen van die poule/divisie.
2. Indien in een poule/divisie twee of meer teams het hoogste aantal netto punten hebben behaald, tellen eerst de wedstrijd punten. Indien de score gelijk blijft is vervolgens het onderlinge resultaat bepalend. Indien er dan nog een gelijke score bestaat wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld op een neutrale, door het bestuur aan te wijzen locatie. De winnaar van deze wedstrijd is kampioen.
3. Aan het einde van het seizoen spelen de FDB divisiekampioenen tegen elkaar om te bepalen wie FDB divisiekampioen van het betreffende seizoen wordt. Een kampioen plaatst zich automatisch voor de divisiekampioenschappen. Indien een team niet mee kan of wil doen dienen zij dit direct te melden bij de wedstrijdleiding. Indien men zich niet afmeldt of te laat ontvangt het team bij aanvang van het nieuwe seizoen direct drie strafpunten.
4. De winnaars van de divisiekampioenschappen plaatsen zich voor de Nederlandse kampioenschappen georganiseerd door de Nederlandse Darts Bond (NDB). De FDB verstrekt ieder aan de Nederlandse divisiekampioenschappen deelnemend team een tegemoetkoming in de reis- en onkosten van € 100,-.

Artikel 17 AANSPRAKELIJKHEID

De FDB stelt de spelers aansprakelijk voor de kosten indien zij vernielingen aanbrengen tijdens FDB wedstrijden of NDB-wedstrijden. Het bestuur beslist tevens over de sanctie/diskwalificatie voor de betreffende speler, conform het tuchtreglement. De speler zal hierover schriftelijk bericht ontvangen.

Artikel 18 STRAFBEPALING

1. a. Indien een team handelt in strijd met één of meerdere artikelen van dit reglement dan ontvangt de captain hierover schriftelijk bericht. Hierin staat de geconstateerde overtreding en de sanctie voor het betreffende team.
b. Bezwaar is alleen schriftelijk mogelijk binnen 14 dagen na dagtekening van de uitspraak.
c. Wordt het bezwaarschrift niet tijdig verzonden dan gaat het bestuur ervan uit dat het team geen bezwaar heeft tegen de uitspraak.
d. Een team wat zich heeft opgegeven en is ingedeeld voor de competitie wordt geacht deze uit te spelen. Dat geldt ook voor de individuele spelers van een team die zich laten overschrijven waardoor een team onvoldoende spelers overhoudt.
2. De secretaris van het bestuur bewaart een afschrift van elke uitspraak gedurende vijf jaar.
3. Indien een team gedurende de laatste drie speelronden van de reguliere competitie strafpunten toegewezen krijgt conform het wedstrijdreglement, dan begint het team het nieuwe seizoen met deze toegewezen strafpunten.

Artikel 19 SLOTBEPALING

1. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.
2. Beslissingen van het bestuur conform sub 1 van dit artikel zijn bindend. Hiertegen is geen bezwaar mogelijk.

REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN: BIJLAGE 1 DE BEKERCOMPETITIE

Artikel 1

De FDB kan beslissen tot het uitschrijven van een bekercompetitie.

Artikel 2

Op de bekercompetitie zijn de artikelen 3, 4, 5 lid 1 t/m 5 en 7, 6, 7, 8, 9, 10, 11 lid 4 t/m 7, 12 lid 1 t/m 3, 13, 14 lid 1a, 14 lid 2 t/m 8, 15 lid 1 t/m 3, 15 lid 6 t/m 8, 18 en 19 onverminderd van kracht.

Artikel 3

De FDB dient uiterlijk tegelijk met de bekendmaking van de loting de speeldatum van de dan gelote speelronde bekend te maken.

Artikel 4

1. Voorafgaand aan de competitie maakt de FDB bekend wanneer en hoe de uitslagen moeten worden doorgegeven.
2. Bij niet of te laat doorgeven van uitslagen worden beide teams geacht te hebben verloren.

Artikel 5

1. Een captain mag geen spelers opstellen tijdens de bekerwedstrijden die niet geregistreerd staan voor zijn team op de dag van spelen van de bekerwedstrijd.
2. Bij bekerwedstrijden mag éénmaal van speler worden gewisseld.

Artikel 6

1. Bekerwedstrijden dienen op de door de wedstrijdleiding aangewezen datum gespeeld te worden. Er mag wel vóór de datum worden gespeeld. Uitstellen van een bekerwedstrijd is in overleg met de wedstrijdleiding alleen mogelijk indien er sprake is van overmacht.
2. Wanneer een team zich niet of te laat afmeldt, worden er drie strafpunten in mindering gebracht op de stand van de reguliere competitie.

REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN: BIJLAGE 2 REGLEMENT VOOR TOERNOOIEN

Artikel 1 ALGMEEN

1. Onder een toernooi wordt verstaan een wedstrijd welke zonder onderbreking in indeling plaatsvindt. (met indeling wordt bedoeld de indeling van de wedstrijdsheet zoals gemaakt bij aanvang van het toernooi).
2. De FDB organiseert toernooien. Voor alle toernooien is het minimum aantal banen 12.
3. Locatiehouders kunnen zich bij de FDB voor toernooien inschrijven. Het bestuur van de FDB zal dan de toewijzing van deze toernooien aan de betreffende locaties regelen. De agenda van deze toernooien wordt bekend gemaakt via de website en/of de nieuwsbrief.
4. De toernooien zullen, tenzij vooraf anders vermeld, worden gespeeld via het Knock-Out systeem (zie artikel 5 van dit reglement).
5. Bij aanvang van elke wedstrijd wordt er gebulled wie begint. Bij gelijke stand begint de winnaar van de bull de laatste leg.

Artikel 2 INSCHRIJVING

1. Spelers die willen deelnemen aan een toernooi, georganiseerd door de FDB, dienen uiterlijk 15 minuten voor de vastgestelde aanvangstijd aanwezig te zijn in de speelgelegenheid en zich te hebben gemeld bij de toernooileiding.
2. Deelnemers die niet op tijd aanwezig zijn, kunnen worden uitgesloten van deelname aan het toernooi. De toernooileiding heeft de mogelijkheid hiervan af te wijken indien dit het toernooiverloop ten goede komt.

Artikel 3 LOTING

1. Voorafgaand aan een toernooi dient een loting plaats te vinden. Deze zal, in aanwezigheid van tenminste één deelnemende speler, in het openbaar door de toernooileiding worden gedaan.
2. Zodra de loting is begonnen, is de inschrijving voor het toernooi gesloten.

Artikel 4 SEEDING

1. Behaalde resultaten op rankingtoernooien kunnen leiden tot seeding van de spelers (dit is het uit elkaar plaatsen van gekwalificeerde spelers, met als doel dat zij elkaar in de eerste ronde(n) niet tegenkomen). Seeding vindt alleen plaats op het Gesloten Fries. De eerste acht heren en eerste vier dames van de rankinglijst komen hiervoor in aanmerking.
2. De selectie van spelers die geseed worden vindt plaats op basis van de meest recente rankinglijst van het betreffende seizoen.
3. Gerelateerd aan het aantal inschrijvingen kunnen vier per 32 ingeschreven deelnemers als beschermde spelers volgens seeding worden ingeschreven, dit met een maximum van acht spelers. Dit geldt zowel voor de single- als de koppelronde. De seeding-tabel is opgenomen in bijlage 3.
4. Spelers die worden geseed komen als eerste in aanmerking voor een eventuele vrijloting in de eerste ronde. Indien het aantal vrijlotingen minder is dan het aantal spelers dat voor seeding in aanmerking komt, dan zullen de geseede spelers met de meeste rankingpunten als eerste in aanmerking komen voor de beschikbare vrijlotingen.

Artikel 5 KNOCK-OUT SYSTEEM

1. Tot en met 32 spelers (heren) of 12 spelers (dames) wordt er gespeeld in een poulesysteem. Bij meer deelnemers wordt er volgens het knock-out systeem gespeeld.
2. Indien er in poules wordt gespeeld kwalificeren de nummers 1 en 2 van de poule zich voor de knock-out fase. Indien noodzakelijk zullen er voorrondes worden gespeeld.
3. Indien er uitsluitend volgens het knock-out systeem wordt gespeeld, gelden de volgende regels:

- A. Deelnemers kunnen op elke willekeurige plaats in het wedstrijdschema volgens de loting verschijnen. (dit met uitzondering van deelnemers die worden geseed zie artikel 4: seeding).
 - B. Vrijlotingen gelden slechts bij een te gering aantal inschrijvingen ten aanzien van de te hanteren wedstrijdsheet, en kunnen alleen voorkomen in de eerste speelronde. Indien er na het spelen van de eerste ronde in een officieel FDB- toernooi nog vrijlotingen in de wedstrijdsheet voorkomen, dan zal de uitslag van dit betreffende toernooi ongeldig worden verklaard.
4. Een Knock-Out systeem leidt uiteindelijk tot één winnaar en één winnend koppel.
 4. In een toernooi met een Knock-Out systeem wordt gespeeld om vier ereplaatsen, te weten:
 - * één eerste plaats;
 - * één tweede plaats;
 - * tweemaal een derde plaats.
 Deze ereplaatsen komen als volgt tot stand: wanneer de laatste spelers op de wedstrijdsheet bekend zijn, zullen de twee halve finale partijen worden gespeeld voor plaatsing in de finale. De winnaars van deze beide partijen zullen vervolgens tegen elkaar spelen in de finalepartij om de eerste en tweede plaats. De verliezers van deze twee partijen hebben beide de derde plaats in dit toernooi bereikt.
 5. Na het spelen van de finales volgt direct de prijsuitreiking.

Artikel 6 RANKING

1. Rankingpunten zijn alleen te behalen op de daartoe aangewezen toernooien van de FDB. Voor toernooien geldt een vaste puntentelling (zie bijlage 3).
2. De toernooileiding dient vooraf aan de deelnemers mee te delen in welke categorie het toernooi valt en wat de puntenwaardering is voor degenen die in aanmerking komen voor rankingpunten.
3. Alle toernooien waarop rankingpunten te behalen zijn, zullen van te voren worden vermeld in het bondsorgaan van de FDB
4. Leden van de FDB die aan het rankingsysteem meedoen, moeten hun registratiekaart aan de toernooileiding kunnen tonen wanneer hier om gevraagd wordt.
5. Rankinglijsten zullen binnen één week na afloop van een rankingtoernooi via de website worden gepubliceerd.
6. Elke speler begint een nieuwe ranking cyclus met 0 (nul) punten.

Artikel 7 OVERIGE BEPALINGEN

1. Tenzij van te voren anders vermeld, zal er worden gespeeld via het speltype 501. Mocht dit door omstandigheden niet mogelijk zijn (bijvoorbeeld door een te groot aantal deelnemers, te weinig speelbanen) dan kan de toernooileiding bijvoorbeeld beslissen om de eerste, de tweede en de derde ronde het speltype 301 te laten spelen.
2. Deelnemers aan toernooien komen niet in aanmerking voor toekenning van punten en/of prijzen, indien men het toernooi niet volledig reglementair uitspeelt; één en ander ter beoordeling van de toernooileiding (de toernooileiding is dan verplicht hier een rapport van op te maken en een kopie naar het secretariaat te sturen).
3. Tijdens het toernooi is het niet toegestaan om op een dartsbord, dat tijdens het toernooi vrijkomt en op een volgende partij wacht, te oefenen door spelers die niet opgeroepen zijn om op dat dartsbord hun partij te spelen. Dit op straffe van diskwalificatie. Hierop is geen beroep mogelijk.
4. De toernooileiding is aangesteld door het bestuur en heeft de absolute leiding over het toernooi. Bij geschillen is de uitspraak van de toernooileider bindend. Klachten over de toernooivoortgang en toernooileiding kunnen alleen schriftelijk bij het bestuur van de FDB ingediend worden. Ook klachten van de toernooileiding voor wat betreft spelers e.d. kunnen alleen schriftelijk worden ingediend. Klachten die niet schriftelijk worden ingediend, worden door het bestuur van de FDB niet in behandeling genomen.
5. Bij alle door de FDB georganiseerde toernooien schrijft de verliezer op de baan waar hij heeft verloren, tenzij door de wedstrijdleiding voor aanvang van de wedstrijden anders wordt beslist.

Indien dit niet mogelijk is zorgt de verliezende speler zelf voor een vervangende schrijver. Zorgt de verliezende speler niet voor een vervangende schrijver dan verliest hij/zij 10 ranking punten van het totaal aantal ranking punten die zijn behaald. Tevens wordt de desbetreffende speler uitgesloten voor het eerstvolgende toernooi. Indien men tweemaal uitgesloten is voor een toernooi zal bij een volgende maal een boete van 25 euro opgelegd worden, welke per direct voldaan dient te worden aan de wedstrijdleiding. Ditzelfde geldt bij de dames singel alleen bij meer dan 32 .

6. Indien er minder dan 8 inschrijvingen zijn, zal het toernooi geen doorgang vinden.
7. Er wordt bij de toernooien een aparte damesronde gespeeld. Tenzij bij te weinig deelneming het bestuur besluit dat de damesronde vervalt, dan zullen de dames meespelen in het herentooi.

**REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN: BIJLAGE 3 PUNTENTOEKENNING EN SEEDING-TABEL TOERNOOIEN
PUNTENTOEKENNING**

TOERNOOI singles

Poulefase

Nummer 1 van de poule 3 punten;

Nummer 2 van de poule 2 punten;

Nummer 3 van de poule 1 punt;

Nummer 4 van de poule 0 punten;

Knock-out fase

Aantal	1e	2e	3e-4e	5e-8e	9e-16e	17e -32e	33e-64e	65e-128e	129e-256e
8-16	6	4	2	1					
17-32	8	6	4	2	1				
33-64	10	8	6	4	2	1			
65-128	12	10	8	6	4	2	1		
128-256	14	12	10	8	6	4	2	1	
256-meer	16	14	12	10	8	6	4	2	1

TOERNOOI koppels

Aantal	1 ^e	2e	3e-4e
8-16	1		
17-32	2	1	
33-64	3	2	1
65-128	4	3	2
128-256	5	4	3
256-meer	6	5	4

De puntentoekenning met betrekking tot de koppels is als volgt:

Aantal koppels is aantal deelnemers gedeeld door 2.

Bijvoorbeeld bij een deelname van 40 personen bij een toernooi krijgt de nummer 1 dus 10 punten. In datzelfde toernooi zijn er $40/2=20$ koppels, de nummers 1 krijgen 3 punten.

Zijn er minder dan 8 dames bij een toernooi dan is de volgende puntentelling van kracht:

1e = 6 punten; 2e = 3 punten en 3e = 1 punt.

SEEDING TABEL

Ranking- aantal deelnemers plaats	8-32	33-64	65-128	129-256
plaats 1	1	1	1	1
plaats 2	32	64	128	256
plaats 3	17	33	65	129
plaats 4	16	32	64	128
plaats 5		48	96	192
plaats 6		17	33	65
plaats 7		49	97	193
plaats 8		16	32	64